

Autore Roberto Bonari rbonari@yahoo.it







LA DICHIARAZIONE

<u>→</u>

1SA	2 SA	3 SA	4 SA	5 SA	6 SA	7 SA
1.	2♠	3♠	4♠	5♠	6♠	7♠
1♥	2♥	3♥	4♥	5♥	6♥	7♥
1 ♦	2 •	3♦	4 •	5♦	6 •	7♦
1*	2*	3*	4*	5*	6*	7 . *

Scopo della licita: verificare la possibilità di giocare la MANCHE

Fermo: A, R2°, Q3°, F4° <u>Distribuzione</u> es.5332

<u>FIT</u> 8 carte in un determinato seme (somma delle Vostre carte + carte Vs compagno)

F1G forzante un Giro FM forzante Manche F2SA forzante fino a 2SA

<u>Passabile</u> licita che può essere passata <u>A passare</u> licita che <u>deve</u> essere passata

A Livello licita al livello più basso consentito

A Salto licita che supera il livello più basso consentito

<u>Apertore</u> *chi dichiara per primo un contratto*

Rispondente chi dichiara dopo che il compagno ha dichiarato un contratto

Valutazione della mano

PUNTI ONORI \Rightarrow A= 4 punti R= 3 p. Q= 2 p. F= 1 p.

- 1 punto per Onore secco (escluso A) R,Q, F
Coppia onori secchi RD, QF
Q e F 2° Dx, Fx

+1 punto per ogni carta a partire dalla sesta (compresa)

PUNTI TOTALI Solo in caso di Fit

Numero di atout – Numero di carte del Colore più corto = Punti Distribuzionali

Punti Onori + Punti Distribuzionali = Punti Totali

PERDENTI => sistema semplificato

Le prime tre carte di ogni seme meno A, R, Q accompagnata (QF AQ)



COME SI APRE

	COME	APPENDA	
PUNTI		APERTURA	
0-11		passo	
15-17	5332 - 4333 - 4432	1SA	
20-22	5332 - 4333 - 4432	2SA	
Con 5-4 si apre nella 5°	Con 5-5 nel colore più alto	Con 6-5* si considera come 5-5 (nel col	ore + alto)
con e i si apre nena e	con 2 3 her colore plu unto	con o z si considera come z z (ner con	ore ano,
12-19	5 ⁺ carte ♠	1 4	
		1 🛦	
12-19	5 ⁺ carte ♥	1 ♥	
12-19	4 ⁺ carte ♦	1 •	
12-22	2 ⁺ carte •	1 *	
20-22 ann	ure 4 Perdenti 5 ⁺ carte ♠	2 🏚	
**	· ·		
**	ure 4 Perdenti 5 ⁺ carte ♥	2 🔻	
20-22 opp	oure 4 Perdenti 5 ⁺ carte ◆	2 •	
23 ⁺ opp	ure 3 Perdenti o meno	2 🚓	

APERTURA 1SA

Apertura	Risposta Rispondente con 8-9 dirà sempre 2SA
	SENZA NOBILI 2SA 8-9 senza $\checkmark \land 4^{\circ +}$ chiede min o max 3SA 10-15 senza $\checkmark \land 4^{\circ +}$ a passare
1SA	NOBILI 4° 2* Stayman 8-9 4 carte a ♥ e/o a ↑ 10 ⁺ FM (escluso la rilicita 2 SA)
15-17 PO	NOBILI 5° 2 • 0-12 5 carte L'apertore dirà 2 v 0-12 5 carte L'apertore dirà 2 v 0-12 5 carte L'apertore dirà 2 v 8-9 2SA
5332, 4333, 4432	2 v 0-12 5 + carte ★ L'apertore dirà 2 ★ su cui il Ripondente con 8-9 2SA 10-12 3SA







APERTURA 1♥ (1♠ come 1♥)

Apertura	Risposta
1♥	0-4 passo 2
5 ⁺ carte 12- 19 PO	1



- => 4 carte con due colori 4° e mano 12⁺ PO es. ♠ AFxx ♥ xx ♠ RDx ♣ RFxx (su ap.1 ♥)
- => 3 carte con distribuzione 4♥333 e 12⁺PO => 2 carte se Fit nel nobile e 16⁺ PO

APERTURA 1♣ 1◆

Apertura	Risposta
	1
	1SA 5-10
1*	2SA 11-12
	3SA 13-15
Seconda dichiarazione dell'apertore	
1 ♣ /2 ♣ /2 ♦ 12-15 q.d.(Resto=Rever)	2 4 12 ⁺ 4 ⁺ carte FM
	$2 \bullet 5-9 4^{+}$ carte
1♦	<i>3</i>
Seconda dichiarazione dell'apertore	1 ♥♠ 5 ⁺ PO 4 ⁺ carte
*	1SA 5-10
1 ♦ /2 ♣/2 ♦ 12-15 q.d.(Resto=Rever)	2SA 11-12
	3SA 13-15
	$2 4$ 12^+ 4^+ carte FM
	2 or 12 or curve 1 W



¹ Non si cerca Fit nel secondo nobile, ma si licita subito il Fit nel 1° Nobile

² Il colore può anche essere di sole



REVER = MASSIMO

		2° licita apertore	Esempio
Apertore 12-15	Non Rever	Colore a livello 1 Colore discendente	1 → - (1 ♥) - 1 ♠ 1 ♥ - (1SA) - 2 ♣ 1 ♠ - (2 ♦) - 2 ♥
Apertore 16 –19	Rever	Colore a salto Colore a salire	1 • - (1 •) - 2 • 1 • - (1SA) - 3 • 1 • - (2 •) - 2 •
Rispondente 5-11	Non Rever		
12+	Rever		

SECONDA DICHIARAZIONE DELL'APERTORE DI 1 A COLORE

	PASSABILI				
Apertore dichiara un nuovo Col a livello 1	12-15 4carte nel secondo Col	Es. 1 4 -(1 4) -1 V 2 ⁺ carte 4 e 4carte V			
Apertore dichiara 1SA 12-15 ammesse solo le distribuzioni 5332 4432 4333 Es. 14-1 V-1SA					
Apertore rilicita il colore d'apertura	12-15 5°/6°	<i>Es.1</i> ← -(1 ♠) -2 ♦ 5 ⁺ carte ♦			
FORCING 1 GIRO					
Apertore dichiara 2 nuovo Col (a scendere)	12-15 5carte primo Col, 4 nel 2°	Es. 1 ♥ - (1 ♠) - 2 ♦			
Apertore dichiara 2 nuovo Col (a salire)	16 + 5carte primo Col, 4 nel 2°	Es. 1 *- (1 *-) 2 ♥ 5 ⁺ carte * e 4carte ♥			
	QUASI FMma passabile				
Apertore licita 2SA a salto 18-19 ammesse solo le distribuzioni 5332 4432 4333 Es. 1 ♣ -(1 ♥)-2SA					
Apertore rilicita colore d'apertura a salto	16-19 6 ⁺ carte	Es. 1 🗸 -(1 🐴) -3 🗸			
	FORCING MANCHE				
Apertore dichiara 3 nuovo Col a	salto 18 + 5carte primo Col, 4 nel	2° Es.1 ♥ -(1♠) -3 ♦			



Seconda dichiarazione Apertore con Fit nel colore del compagno

I punti diventano Punti Totali

Apertura	Risposta
1*	1♥
$2 \checkmark => 12-15$ $3 \checkmark => 16-19$ $4 \checkmark => 20-22$	

Apertura	Risposta		
1♥	1.		
2 => 12-15 3 => 16-19			

SECONDA DICHIARAZIONE DEL RISPONDENTE

PA	ASSABILI	
Il rispondente ripete il proprio Col a livello 2	5carte 5-9	1 ▼-1 ♠-1SA- 2 ♠
Il rispondente ripete il proprio Col a salto	6carte 9-11	1 ▼-1 ♠-1SA -3 ♠
Il rispondente licita 1SA	5-10	1 . -1 ∨- 1 . -1 SA
Il rispondente licita 2SA con/senza Salto	11-12	1 ▼-1 ♠-2 ♣-2SA 1 ♣-1 ▼-1 ♠-2SA
FORC	CING 1 GIRO	
Il rispondente licita un Terzo Colore Discendente	6-11 oppure 12 ⁺	1 ▼-1 ♠-1SA- 2 ♣
Il rispondente licita un Quarto Colore Discendente	6-11 oppure 12 ⁺	1 4-1 ∨- 1 4-2 ♦
FORCI	ING MANCHE	
Il rispondente licita un Nuovo Colore a salire	12+	1 ♦ -1 ♥ - 2 ♣ -2 ♠
Il rispondente licita un nuovo Col a liv.3 <u>con/senza Salto</u>	12+	1 4-24- 2 ∀- 3 ♦ 1 4-2 ♦- 2 ∀- 3 ♣
3° Col normalmente giocabile (4 ⁺ car	te) 4° Col anch	he 2°
CAMBIO COLORE D	DEL RISPONDENTE	FORCING

L'Apertore =>in prima istanza appoggia il colore della risposta => dichiara a SA con fermo nel 4° Colore => appoggia il 4° Colore con 4 carte

L'Apertore dice sempre la verità

Il Rispondente promette...ma non mantiene!



La Dichiarazione



CALCOLO PERDENTI e COPERTURE

PERDENTI: le prime 3 carte di ogni seme, meno A, R, Q con F o A (QF,AQ)

COPERTURE: A, R, Q nei Col del compagno, fit3°e vuoto, fit4° e singolo

DICHIARAZIONE DIFENSIVE (BARRAGE)

Massimo 1 ½ prese Difensive

Si usa la REGOLA 234 : 2 down in sfavore (2° contro1°) 6 perdenti

3 down pari zona (1° vs 1°, 2° vs 2°) 7 perdenti 4 down in favore (1° contro 2°) 8 perdenti

In risposta => un nuovo colore è **FM** 5°^+} non correttivo

ZONA

	Manche	1 Down	1 Down Contro	2 Down Contro
In PRIMA	300	-50	-100	-300
In SECONDA	500	-100	-200	-500