

APERTURE	
1♣ 1♦	essendo le aperture minori con tre carte naturali (come da definizione inclusa nella normativa sistemi), le stesse non sono soggette ad alert. Va invece allertata l'apertura di 1F se può essere 2° o se si tratta di fiori forte o comunque convenzionale; vanno altresì allertate le aperture che prevedano una lunghezza non abituale (es. 1♦ quinto o con la 4-4 minore)
1♥ 1♠	Non si allertano se prevedono 4+ carte, tranne per i sistemi a base corto-lungo o, comunque, dove siano possibili sequenze in corto-lungo, che vanno pre-allertati
1SA	Va allertata ogni apertura di 1NT il cui range di forza è al di fuori di <u>15/18</u> . può contenere <u>distribuzioni non classiche</u> (ma la 5332 o la 5-4 minore rientrano tra le classiche) es. le tricolori, o anche le 5431: l'apertura in questione va allertata, e spiegata diffusamente, se la previsione di quelle distribuzioni è <u>sistematica</u> , mentre niente è dovuto se si tratta di intenzioni estemporanee.
2♣	Se non è forte con le ♣ va allertata; per quanto riguarda la CRODO, non ci sono limiti di punteggio, in quanto è un'apertura legata a valori distribuzionali tali da garantire una manche (o quasi) alla linea; più che di punti si parla di prese, ma quelle vere e non quelle legate alle perdenti teoriche.
2♦	Se non è forte con le ♦ va allertata; se MULTICOLOR le distribuzioni ammesse sono: <ul style="list-style-type: none"> - Sottoapertura in un maggiore - Mano forte con un minore - Tricolore forte - Bilanciata forte Non ci sono limiti né di distribuzione né di punteggio purchè ci sia almeno un nobile 5° e la deviazione non sia abituale; nella versione debole non c'è limite di sorta alla distribuzione (l'apertore può benissimo avere una 7/6), questo, naturalmente, in termini di soluzione estemporanea, perché è invece proibito avere un accordo specifico che contempli questa possibilità, ovvero avere, nell'ambito del sistema, uno sviluppo che permetta di sapere, per via interrogativa, quale sia la vera natura distribuzionale dell'apertore.
2♥ 2♠	Non si allertano se sono naturali forti
2SA	Non si allerta se bilanciata forte
3♣ 3♦ 3♥ 3♠	Non si allertano se sono normali barrage
Livello 4+	E' proibito allertare qualunque licita sopra 3SA
LIMITI DI PUNTEGGIO PER LE APERTURE	
1 colore	È proibito aprire una mano la quale, per accordo, possa contenere <u>meno di 8</u> punti, e per la quale non siano fornite ulteriori definizioni.
Aperture forti	I limiti sono: <ul style="list-style-type: none"> - Un minimo di circa 19 PO per la monocolori minore, variabile in presenza di valori distribuzionali particolari - Non è ammessa la rivalutazione in base alle perdenti - Un minimo di 17 PO per le tricolori - Un minimo di 18 PO per le bilanciate
Aperture di 2	Se non sono sottoaperture devono contenere almeno 13 punti
INTERVENTI	
A salto	le licite a salto in intervento <u>non vanno allertate purchè non siano convenzionali</u> (sottocolori, bicolori Ghestem o Crodo ecc), a prescindere dal fatto che siano forti o deboli: spetta alla coppia accertarsi sulla qualità dell'intervento chiedendo lumi (ribadisco che nessun salto in interferenza va allertato, sia esso forte o debole, e questo perché, se da un lato la versione debole è la sistemazione utilizzata da almeno il 90% dei giocatori, quella forte è però insegnata agli allievi).
Sottocolore	Vanno sempre allertati
CONTRO E SURCONTRO	
Se si gioca senza sipari	Non si allertano ogni tipo di contro e di surcontro, con l'eccezione di quelli che mostrino o neghino lunghezza in uno o più colori specifici, oppure i surcontro i quali, nell'ambito della stessa situazione dichiarativa, abbiano significati invertiti rispetto al passo (passo positivo e surcontro negativo, o similari).

ALTRO	
Appoggi	Nel caso di appoggio semplice, si allerta quando definisca uno specifico range diverso da quello naturale (5/11), oppure una lunghezza specifica (esattamente tre carte, o esattamente quattro etc.). Nel caso, invece, di appoggio a salto, quando si tratti di mano debole e non invitante, a meno che non ci sia stata una qualunque interferenza, perché allora è da allertarsi la licita invitante.
Cambi di colore	Vanno allertati i cambi di colore a salto, o risposte ad un'apertura o una interferenza, che siano <u>non forzanti</u> , e cambi di colore in risposta ad un'apertura di uno a colore – da parte di un giocatore non passato di mano – che siano non forzanti.
Transfer	Vanno allertati anche le tradizionali texas sull'apertura di 1SA: l'obbligo di allertare 2Q/C transfer è in effetti tutt'ora sussistente in Italia.
Puppet Stayman	Non va allertata, semmai va allertata la risposta dell'apertore
PRE-ALERT	
<p>Le coppie di giocatori che nel loro sistema prevedono i seguenti <u>accordi</u> devono darne preventiva comunicazione, prima dell'inizio del gioco, alla coppia avversaria:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) L'uso di attacchi rovesciati, o, comunque, di ogni tipo di attacco, - <u>utilizzato anche solo in poche, specifiche situazioni – non diritto.</u> 2) L'uso di attacchi, o di scarti, in conto rovesciato, tanto in fase di attacco iniziale che durante il gioco. L'Articolo 40, punti 1 e 2, detta le norme relative alla necessità di pre allertare attacchi e scarti inusuali. In questa categoria rientrano, ad esempio, oltre a quelli genericamente "rovesciati", attacchi come la <u>Journalist</u>, o la <u>Slawinski</u>, e scarti come l'Eco di Smith. Se tutti gli attacchi sono rovesciati si dovrà dire: "giochiamo attacchi rovesciati". Se alcuni attacchi sono rovesciati si dovrà dire: "giochiamo alcuni attacchi rovesciati". Inoltre, fermo restando che tutti dovrebbero avere la <u>convention card</u>, coloro che giocano situazioni preallertabili devono aver chiaro "una volta per tutte" che rischieranno punteggi arbitrari particolarmente severi nel caso non la presentassero al tavolo. 3) L'uso di aperture a livello di 1 che prevedano come forza minima la fascia 8/10 punti onori 4) L'uso del sistema base Corto-Lungo (anche solo di alcune sequenze corto-lungo). <p>Il pre alert non esime affatto dall'obbligo di alert in fase di licita o di gioco.</p>	