



SISTEMA EHAA

Sistema Naturale contro la noia ...sconsigliato ai deboli di cuore

Autore Roberto Bonari versione 2008

LE BASI DEL SISTEMA

EHAA (Every Hand An Adventure) non è un vero Sistema, ma un modo per dichiarare aggressivo e "pericoloso" (almeno in teoria, non in pratica).

Lo scopo è dichiarare normalmente quando abbiamo l'apertura e disturbare quando siamo in sottoapertura, noi rischiamo ma loro iniziano a dichiarare a livello 2.

Il Sistema si basa su due aperture particolari

1SA 10-12 Bilanciata

2 a Colore Sottoapertura "colore quinto" qualsiasi distribuzione.

L.Cohen nel suo famoso To Bid or not to Bid scrive "solo i giocatori della generazione moderna pensano sia giusto aprire di due debole con un palo quinto", ma i giocatori EHAA lo sapevano già negli anni '60, quando il Sistema si diffuse !!

Anche 1SA debole è tornato di moda ora, ma per il Sistema EHAA era già normale allora.

La nostra versione si chiama SixTema perché basata su 6 temi:

Apertura 2♦♥♠ Debole (6-11) 5°

Apertura 1SA 9-11

Rever a SA 16-17

Apertura 2SA 18-19 Bilanciata (prosecuzione Puppet)

Apertura 2♣ 20+ punti o 4 o- perdenti con almeno 5 Controlli (unica apertura forte)

Interventi EhAA

(Non si assumono responsabilità per problemi di cuore: fatevi visitare da un medico, possibilmente anche lui bridgista, così che possa meglio capire i vostri dubbi).

APERTURA 2♦♥♠

Sottoapertura (6-11 punti) con 5 carte o più, qualsiasi distribuzione, rispettando il numero di perdenti riferite alla vulnerabilità: **7 perdenti** 2° contro 1° **8 perdenti** pari zona **9 perdenti** 1° contro 2°

Perdenti: le prime 3 carte di ogni colore meno A, R, QFx

Il Colore può essere anche 6° 7°, normalmente con AR, RQ, AQ, AF, RF

la mano può essere monocolore, bicolore, tricolore (ma mai con i Nobili).

A compagno passato anche Bicolori con i Nobili.

Con 2 colori, normalmente, il più lungo, ammesse indiscipline!

- Invitante è una mano che gioca la Manche se Apertore al Max (14-17 PO *opp.* con Fit, Coperture)
- FM 18+ PO *oppure* 4 o meno perdenti

* COPERTURE: A, R, Q nei Colori del compagno, fit3° e vuoto, fit4° e singolo

In caso di interferenza avversaria il surcontro del Rispondente è forte ed un eventuale successivo contro è 100% Punitivo.

Apertura 2♦♥♠ Risposte

3,4,5 Col. apertura

2SA

2,3 nuovo Col

Eccezione su ap.2♠ => 2SA e 3♥ sono invertiti

Barrage (prese totali)

14+ Punti Totali *opp.* 4 coperture* con Fit (2+ carte)

14+ 5+ carte *interrogativa nel colore dichiarato*

2SA indica 5+♥ e 3♥ Fit almeno 2° a ♠

Apertore			Rispondente
2 ♦ ♥ ♠			2,3 nuovo Col
1° Gradino	min	senza Fit	
2° Gradino	Max	senza Fit	
3° Gradino	min	con Fit	
4° Gradino	Max	con Fit 2°	
5° Gradino	Max	con Fit 3 ⁺	

2 ♥			2 ♠
2SA	min	senza Fit	
3 ♣	Max	senza Fit	
3 ♦	min	con Fit	
3 ♥	Max	con 6° ♥ no 2 ♠	
3 ♠	Max	con Fit 3°	
3SA	Max	con 6 ♥ e 2 ♠ scegli 3SA-4 ♥-4 ♠	

2 ♠			2SA (=♥)
3 ♣	min	senza Fit	
3 ♦	max	senza Fit	
3 ♥	min	con Fit	
3 ♠	max	con 6 ♠ no 2 ♥	
3SA	max	con 6 ♠ e 2 ♥ scegli 3SA-4 ♥-4 ♠	
4 ♣ ♦ ♥	max	con fit ♣ e ♦ cue-bid	

In caso di INTERFERENZA

passo=1°gradino Contro=2°gradino 3°,4°,5° a seguire la interferenza

2♦♥		2SA
Minimo (6-8)	3 Col Apertura	
Massimo (9-11)	3 Nuovo Colore 4 ^{o+}	
	3SA no Col 4 ^o	
	4♥♠ Col 6 ^{o+}	
<i>In caso di Interferenza</i>		
Minimo Passo 3SAcon fermo 3 Col Ap. NO fermo		

2 ♠			3 ♥ (2 ⁺ ♠)
Minimo (6-8)	3 ♠		
Massimo (9-11)	3SA	Col 5° ♠	
	4 ♠	Col 6° ⁺ ♠	

APERTURA 1SA 9 - 11 PO

Comprende le mani Bilanciate 4333- 4432 – 5332 (5° ♦ ♥ ♠ brutte)

Si apre sempre : a compagno passato, in prima, in zona , ovviamente NON in 4°posizione

RISPOSTE

2 ♣

Puppet Stayman 14-15 Invitante opp 16⁺ FM

2 ♦ ♥

Transfer per ♥ ♠

2 ♠ 2SA

Transfer per ♣ ♦ (primo gradino= NO Fit , Colore transfer= Fit)
con ♥ ♠ lungo-corto invitante 14-15
2colori lungo-corto FM Tentativo Slam

SECONDA DICHIARAZIONE DELL' APERTORE

1SA	2♣ <i>Puppet</i>
?	

2♦ 1 opp. 2 nobili quarti
 2♥♠ 5 carte
 2SA NO ♥-♠ 4° 5°

Apertura 1SA Interferita

1SA	Contro	?	
-----	---------------	---	--

Surcontro

*Chiede all' A. di dichiarare 2♣ per
passare (5⁺♣)*

2♦ = 5⁺♦

2♥ = 5-5 ♥♠ scegli

Altro

Tutto come senza Interferenza

1SA	Contro	<i>passo</i>	<i>passo</i>
?			

Surcontro Scegli tu
 2♣♦♥♠ 5° nel colore

1SA	<i>passo</i>	<i>passo</i>	Contro
<i>passo</i>	<i>passo</i>	?	

Surcontro

2♣♦♥

*Chiede all' A. di dichiarare 2♣ per passare o correggere
bicol tipo DONT min 4-4*

REVER a SA 16-17

Poiché la ridichiarazione 2 SA mostra meno punti che nei sistemi standard sarà necessario introdurre un accordo per fermarsi a colore con una mano che non raggiunga i valori di manche.

Si userà la convenzione Wolff : il rispondente dichiara 3♣ obbligando l'apertore a licitare 3♦ tutte le volte che vorrà fermarsi a livello 3 in un colore (o a 4♣ se l'apertura è stata 1♣).

Qualsiasi dichiarazione del rispondente diversa da 3♣ è naturale e Forcing Manche.

Su Apertura 1♣ Se il rispondente dopo il 3♣ licita 3SA è un invito a Slam nel colore di♣

1♣	1♦
2SA	3♣

chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a 3♦ oppure a 4♣

1♣	1♥
2SA	3♣

chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a 3♦ o 3♥ o 4♣

Se dopo la risposta 3♦ il Rispondente dichiara 3♠ è FM con 4-4♥♠

1♣	1♠
2SA	

*3♣ chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a
3♦, 3♠, 4♣, 3♥ (bicolore 5-5♥♠ scegli tu)*

APERTURA 2♣

RISPOSTE

2♦ 0-4

2♥ 5⁺ FM 5⁺ ♥ o ♠ (anche 5-4, 5-5 ♥♠)

2♠ 5⁺ FM no 5⁺ ♥♠

3♣♦♥♠ Colore 5⁺ con AR opp. AQ opp. RD e niente a lato

In caso di interferenza: Passo= 0-4 Contro(o Sur.)= 2♥ 1° gradino= 2♠

2♣	2♦
?	

2♥♠ 20-22 5⁺ opp. 4 Perdenti passabile

2SA 20-22 Bilanciata Puppet

3♣♦♥♠ 23⁺ 5⁺ opp. 3 Perdenti FM

3SA 23-25 Bilanciata

2♣	2♥
?	

2♠ 5⁺ ♠ Rispondente 2SA = 5⁺♥ 3♥ = 6⁺ resto naturale

2SA No 5⁺♠

3♣♦♥ 5⁺

2♣	2♥
2SA	?

3♦ 5♥ opp. 5♥-4♠

3♥ 5♠

3♠ 5♠-4♥

3SA 5-5 ♥♠

3♣ 6⁺♥ opp. 6⁺♠ (3♦ chiede)

INTERVENTI EHAA

1 COLORE Intervenire a livello 1 è come Aprire : 12-19 ♦4⁺ ♥♠ 5⁺

Risposte come su normale Apertura

2 COLORE Senza salto naturali (10-15 colore 5⁺ bello)

Con salto è come aprire (Sottoap.5⁺ etc) Risposte come su Apertura

CONTRO Naturale, ma senza Colore licitabile a livello 1

1SA Naturale 15-18 con fermo

4° DI MANO Gli Interventi EHAA sono cancellati

Se decidete di provare il Sixteta e avete proposte di modifiche o critiche (no richieste di rimborsi) scriveteci rbonari@yahoo.it

Ringrazio Patrizia e Maurizio per avermi sopportato e supportato